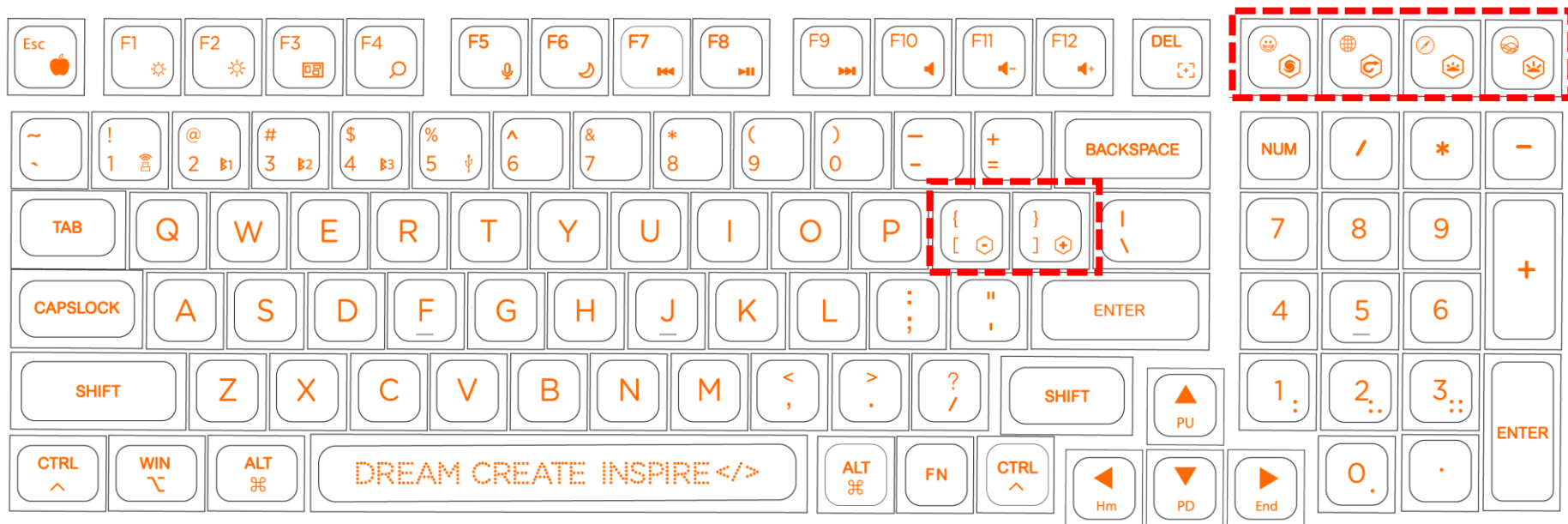


高光黑透键帽 F96 RGB 背光 (三模)版



键盘脱机更改:



1.灯效切换



5.灯效速度减少



2.指定单色灯效颜色切换



6.灯效速度增加



3.亮度减少

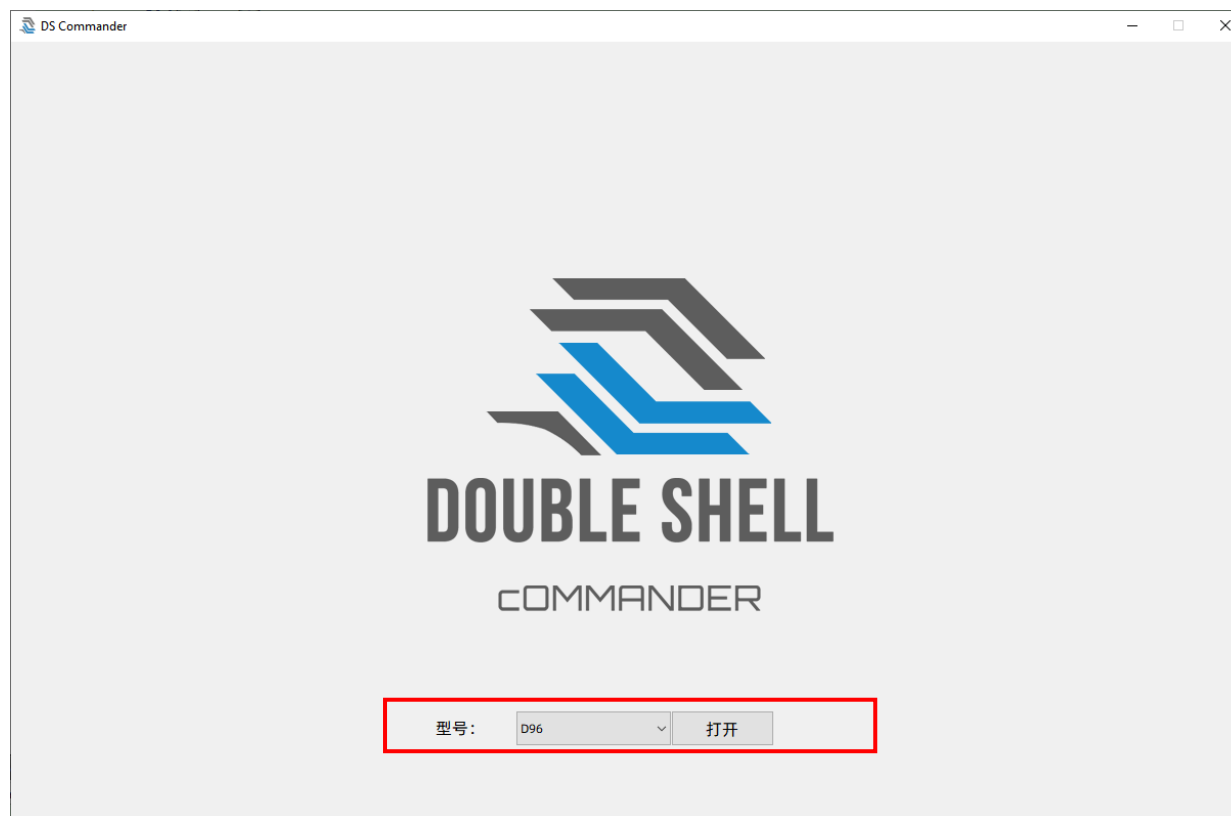


4.亮度增加

F96各功能分布

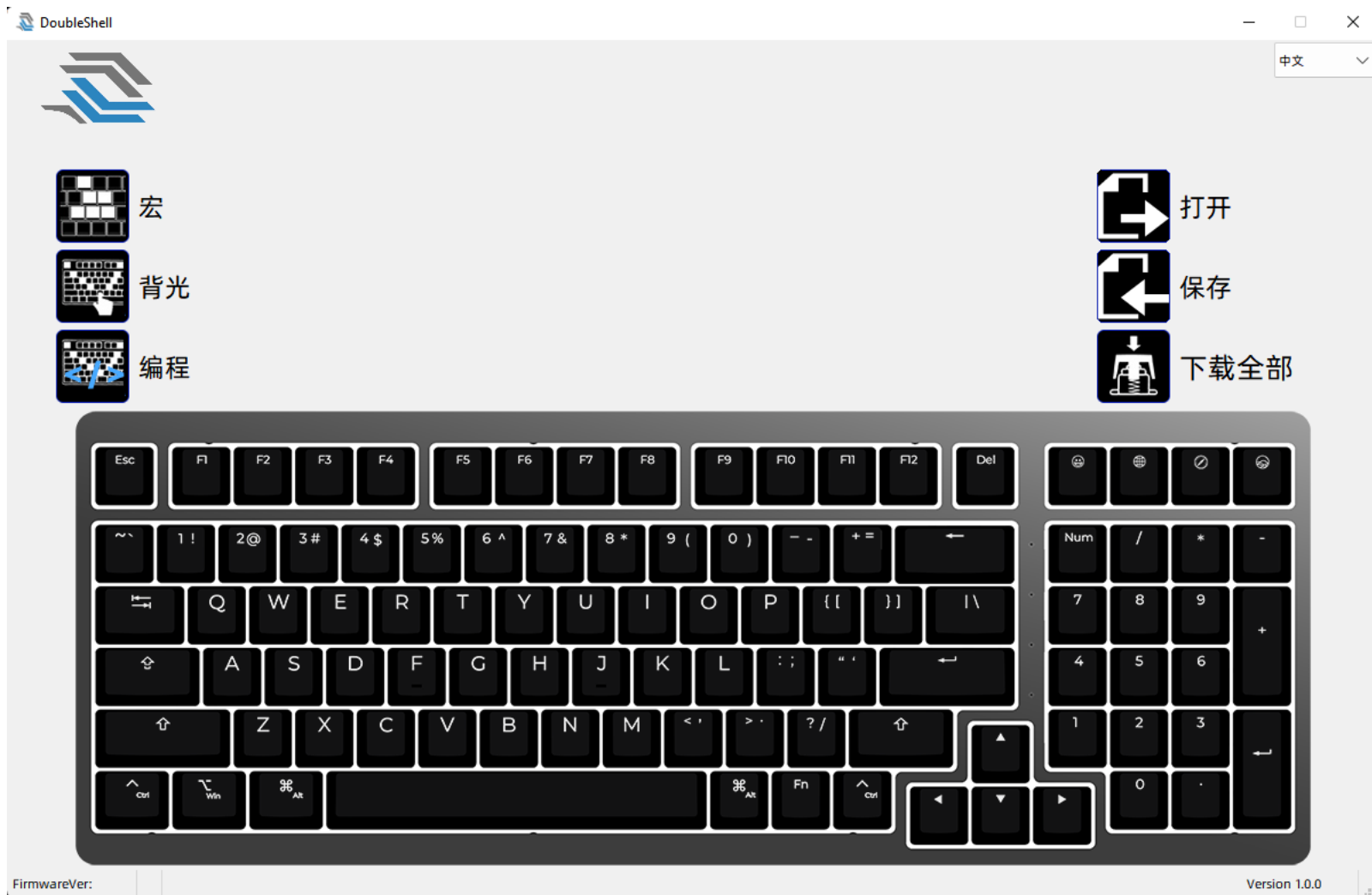


F96对应软件的操作说明



Double Shell Commander 软件必须搭载 M/F/D 系列的机械键盘使用, 使用前必须插上M/F/D系列的键盘; 在图中红圈位置可选相对的键盘, 此范例以F96作例子





如上图所示, 正确插上F96 RGB 机械键盘及选对键盘后, 软件便可通过验证进入主页面.



如左图所示, 软件接口左手边有三个功能, 分别是:

1. “**宏**”, 即宏编辑
2. “**背光**”, 即键盘RGB背光编辑
3. “**编辑**”, 即进阶的RGB背光编辑

如右图所示, 软件接口右手边亦有三个功能, 分别是:

1. “**打开**”, 即打开保存在PC端上的配置文件
2. “**保存**”, 即把刚刚在DS软件编辑的所以设定生成一个配置文件保存PC端上
3. “**下载全部**”, 即把在刚刚在DS软件编辑的所有设定下载到键盘上



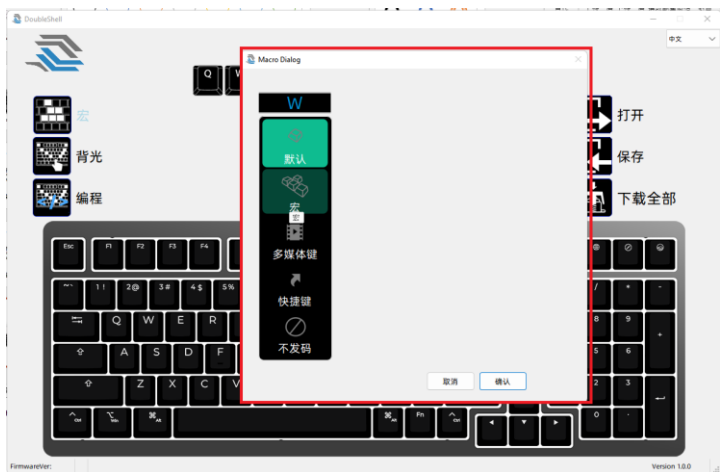
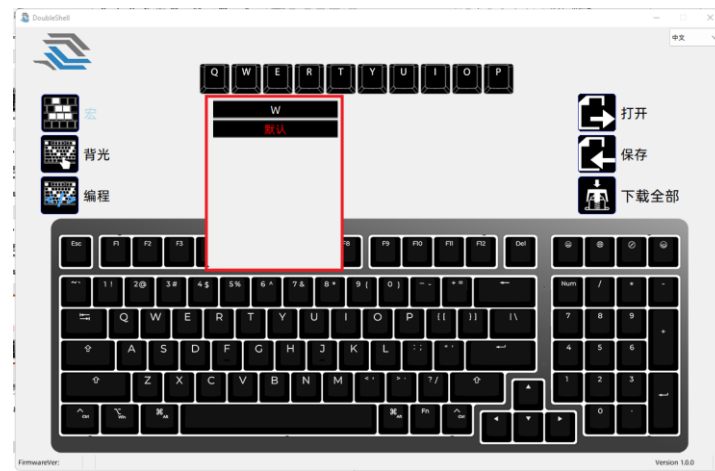
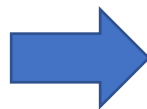
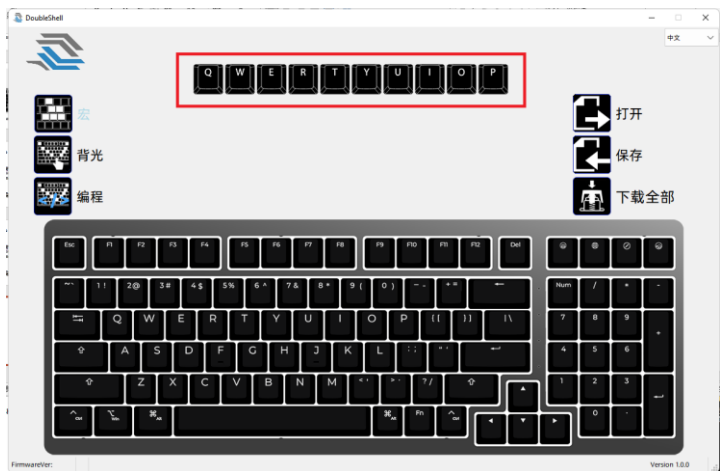
底部置中位置会显示目前插在PC端的
Double Shell 机械键盘, 图例是F96

宏 如何设定



宏

1. 点击“宏”编辑, 界面上半部会出配10个键, 分别是“Q/W/E/R/T/Y/U/I/O/P”
2. 先任意在界面上点击一个键, 例如“W”



3. 点击“W”后, 会出了新窗口选项, 分五种:
 - 默认
 - 宏
 - 多媒体
 - 快捷键及
 - 不发码

宏

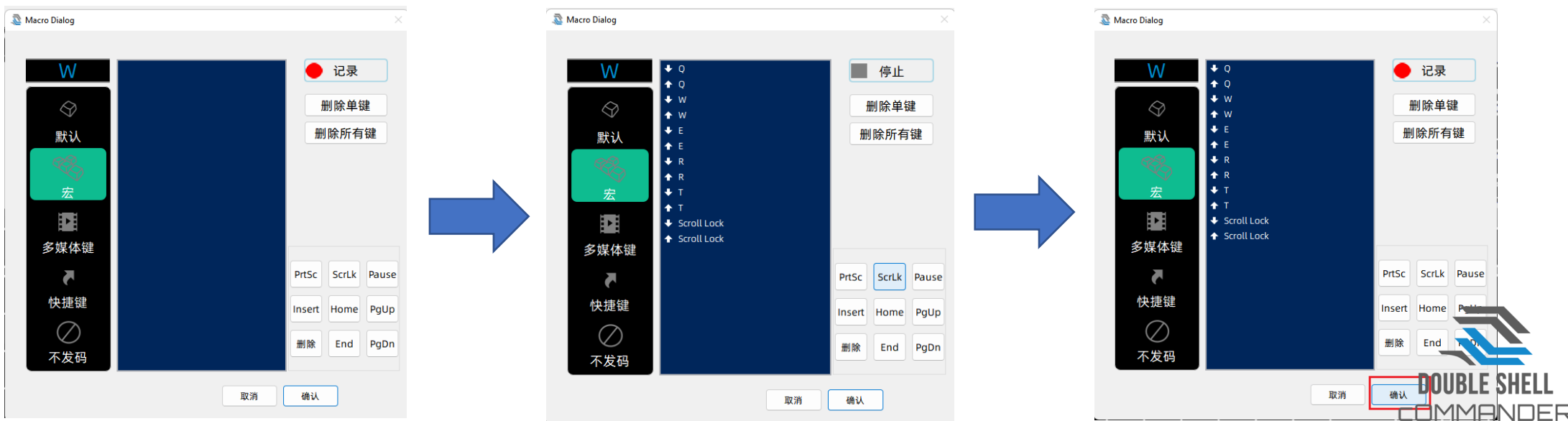
4. 宏编辑

- 点击**默认**，“W”键就会被设定为初始的键值，即字母“W”
- 点击**宏**，软件转为宏录制，如右图



- 按**红圆形“记录”**，按钮变成**灰方形“停止”**，显示软件开始记录键盘上按下的键
- 此时在键盘上任意按键，接口会显示出刚按下的键
- 一个键是以“**按下**”及“**放开**”两个动作组成，可以看到下置中的图上的结果
- 如完成录制键盘上的动作，按**灰方形“停止”**便可停止录制
- 接着按底部的**确认**完成键盘宏录制

❖切记! 录制好在软件中/动作并未下载到键盘上, 必须再点击界面右边的“**下载**”, 软件才会把录制好的宏下载到键盘上执行, 否则一旦转到了其他编辑功能去, 录制好的宏可能会丢失, 需重来!!



宏

5. “多媒体”和“快捷键”都是一些常用的系统操作热键, 本软件已收录了一些常用的操作热键供选择

- “不发码”就是把键值清去, 成功设定后该键会变成不发码
- 点击需要的功能, 按下方的“确定”, 再回到主画面按右手边的“下载”按钮下载到键盘上生效



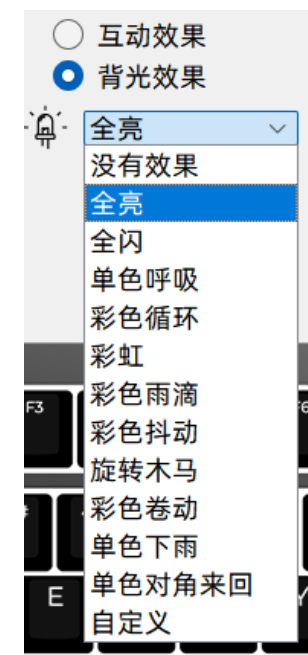
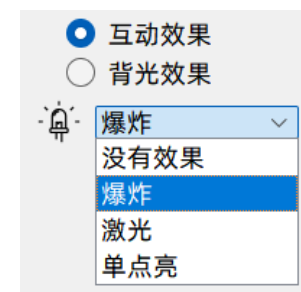
背光



背光



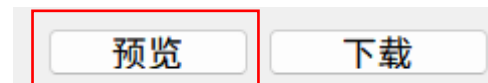
1. 点击“背光”弹出以上界面, 界面上方位置会出现“S/D/F/G/H/J/K/L”的按钮, 表示键盘最多支持8个自定义的按键选项
2. 在8个选项中选一个自定义的按键, 举例点击“D”
3. 之后可选效果, 共分两类, “互动”及“背光”效果:
 - 点击“互动”效果出现下拉式选单, 代表在用户按键盘时才会触发的效果, 见右图
 - 点击“背光”效果出现下拉式选单, 代表键盘全局背光灯自动循环的效果, 见右图



背光



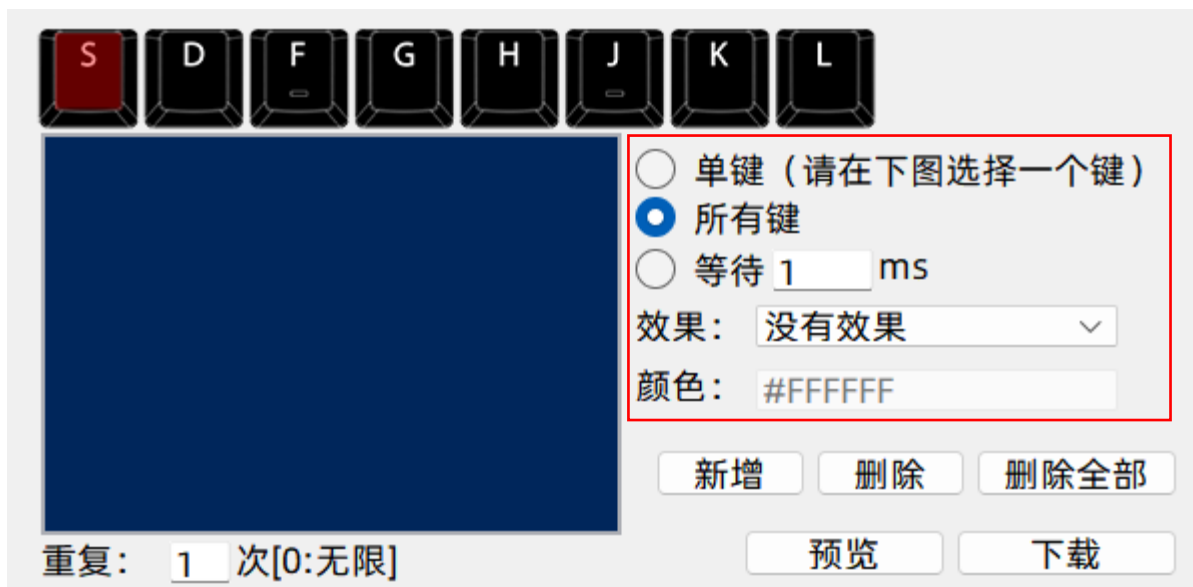
- 接着可对已选的效果作调节, 包括亮度/速度, 个别效果可定义颜色
 - 亮度 0 - 7级
 - 速度 3 级
 - 定义颜色共7种预设的及一个可用调色盘选的颜色
- 都点选好后点击“**下载**”, 设定才会下载到键盘上生效
- 有个别的效果支持预览, 可先看看效果再下载到键盘上



编程



编程



1. 点击“编程”弹出以上界面,界面上方位置会出现“S/D/F/G/H/J/K/L”的按钮,表示键盘最多支持8个自定义编程的按键选项
2. 在8个选项中选一个自定义的按键,举例点击“S”
3. 之后可选效果,共分两类,“单键”及“所有键”的效果:
 - 点击“单键”在“效果”的下拉式选单中灯效一种
 - 点击“所有键”在“效果”的下拉式选单中选灯效一种
 - 点击“等待”可输入时间,单位是千份之一秒,例如 1000ms = 1秒

4. 例子: 选好“**单键**”后, 需要在键盘的图上找到一个想要编辑的键, 例如“**5**”, 再选灯光的颜色, 例如紫色 ■, 对应的色号是 R:85,G;0,B:255, 最后点“新增”
5. 点“新增”后蓝方格就会出现代码来描述刚刚设定的动作, 如下图的<num5><单点亮><85,0,255>
6. 加入一个效果后, 需加一个**延时**让效果运行显示, 这时点击“**等待**”, 加入延时1000ms, 即1秒
7. 继续编辑其他动作产生代码, 产生更多效果, 如右图
8. 都加入了效果后, 在蓝方格下方的“**重复**”方格中可输入想要一整套效果循环的次数, 例如 2/5/16次, 也可输入“0”代表无限循环.
9. 都完成设定, 可按预览看看效果, 再按“**下载**”把刚刚编辑的效果下载到键盘上



数字盘 “5”

```
<Num 5> <单点亮> <85,0,255>
<Wait> <1000 ms>
<All Keys> <彩色雨滴>
<Wait> <1000 ms>
<All Keys> <旋转木马>
<Wait> <500 ms>
```

重复: 1 次[0:无限]