

Double Shell 双热贝

DS68Z MagHE 磁轴键盘



Double Shell
双热贝

DS68Z MagHE
磁轴键盘

使用键盘前需知

感谢阁下购买了这款拥有 8K 轮询率的高性能 DS68Z 磁轴机械键盘，这表示它能以每秒 8000 次的速度检测键盘的状态，相比之下，一般键盘的轮询率可能只有每秒 1000 次。这意味着在游戏或使用中，这个高轮询率的键盘可以更快地传送按键信息给你的电脑，使得电脑更快地识别到你的操作，尤其是在需要快速反应的游戏场景中，按键的触发和反应会更加实时。

举例来说，想象你正在玩一款需要高速操作的游戏，比如竞技游戏或射击游戏。使用支持 8K 轮询率的机械键盘或者是这款 DS68Z 磁轴机械键盘，当你在游戏中快速按下按键作出反应时，键盘能够更快地将这些指令传送给电脑，使得游戏中的操作更加灵敏，反应更加迅速。

但值得注意的是，高轮询率也会增加对电脑上的 CPU 使用需求，因为电脑需要更快地处理来自键盘的信息。因此，在使用 DS68Z 这台高性能磁轴机械键盘时，连接使用的电脑配置也极为重要！

电脑配置需要支持：

- **USB 2.0 HIGH SPEED 的 USB 连接口，及**
- **当中的CPU规格建议是Intel™ 12代的 I5 或者是 AMD Ryzen™ 7 5700G 以上的CPU。**

Double Shell 双热页

◆ Fn组合键对照表

直接按	Fn 键组合
Esc	~

F1 1 !	F7 7 &
F2 2 @	F8 8 *
F3 3 #	F9 9 (
F4 4 \$	F10 0)
F5 5 %	F11 - _
F6 6 ^	F12 = +

直接按	Fn 键组合
TAB	WIN菜单 / 開始

按 Fn + 空格键 组合
切换两侧功能

直接按	Shift键组合	Fn 键组合	状态灯: 浅蓝色灯长
1	!	F1	
2	@	F2	
3	#	F3	
4	\$	F4	
5	%	F5	
6	^	F6	
7	&	F7	
8	*	F8	
9	(F9	
0)	F10	
-	_	F11	
=	+	F12	

直接按	Shift键组合	Fn键组合	状态灯: 紫色灯长亮
1	!		屏幕亮度 -
2	@		屏幕亮度 +
3	#		启动台
4	\$		搜索
5	%		听写
6	^		锁屏
7	&		前一首
8	*		播放/暂停
9	(后一首
0)		静音
-	_		音量-
=	+		音量+

Double Shell 双热页

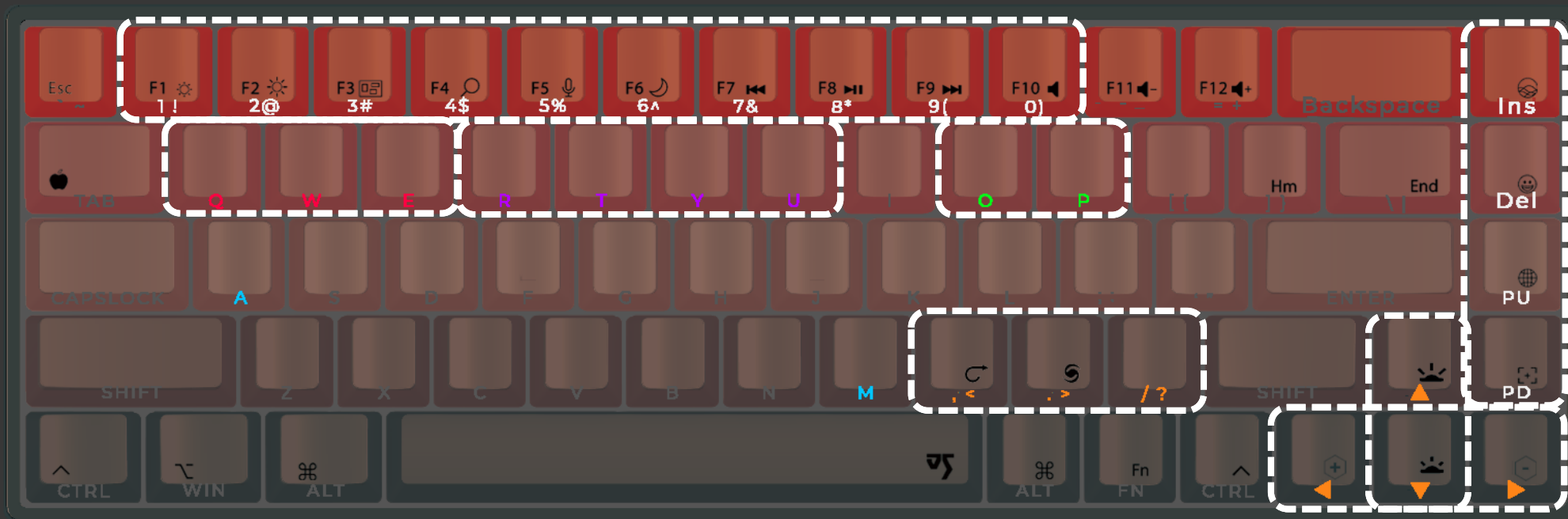
◆ 键盘布局



空格键左及右侧状态灯

Double Shell 双热页

◆ 特别功能键分布

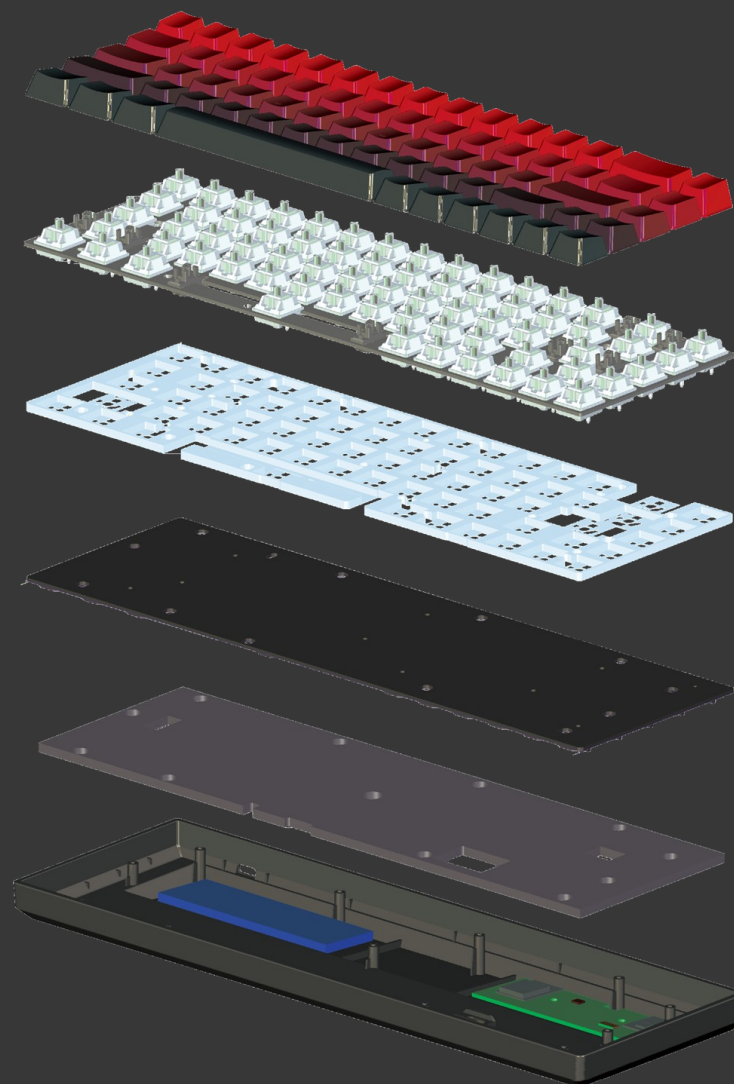


只需按下 FN+SPACE 空格键, 可查看功能键的位置, 会亮起对应颜色的灯

Double Shell 双热贝

磁轴键盘功能

- 磁轴基本功能
 - 1) 单个按键触发深度修改
 - 2) 键盘全局触发键程深度快速修改
 - 3) 全局按键快速触发 (RT) 模式
 - 4) 单个按键触发RT, MT模式修改
 - 5) 一键多码功能
 - 6) 两键竞争输出
 - 7) SOCD 设定
- 自定义设定修改
 - 8) 键盘用户自定义档存储
 - 9) 键盘用户自定义档读取
 - 10) 键盘全局设置复位
- RGB 功能说明
- 键盘驱动软件



Double Shell 双热贝

2. 键盘全局触发键程深度快速修改

- a. 在一般运行模式下，按下 **FN + W** 键，松开按键后，Q/W/E/R及1-0号键亮起。进入键盘触发深度快速修改模式。
- b. 按下触发深度组合键 (**Q、W、E、R**) 个位数 + (**0、1、2、3、4、5、6、7、8、9**) 小数点后一位，以上组合键不分先后顺序，只要两个组合键都按下即可自动识别，键程对照表见图表。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Q	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0
W	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.7	1.8	1.9	2.0
E	2.1	2.2	2.3	2.4	2.5	2.6	2.7	2.8	2.9	3.0
R	3.1	3.2	3.3	3.4	3.5	3.6	3.7	3.8	3.9	4.0



- c. 例如设置键盘全局触发发码键程为**1.5mm**，根据上图，其组合键为 **“W” + “5”**。
- d. 松开按键，键盘全局触发发码键程修改为1.5mm 並回到正常操作模式。
- e. 键盘全局触发的深度是以磁玉轴的3.5mm 为标准，所以可被设置的最深的行程为 3.4mm

Double Shell 双热页

甚么是快速触发RT

在整个键程的死区外, RT 模式代表用户只需要松开一个设定的短距离, 例如是0.1mm, 那该键就可重置(松开), 而不需要像机械键体一样需要抬起回到触发点以上的位置来重置, 所就可做到在游戏里秒停。这就比传统机械键盘反复要按下及抬起2mm才能发码及重置快多了

甚么是多反段触发MT

Double Shell 在RT的操作上, 为加强游戏体验而开发的功能, 又稱速龙键。

MT 模式是在键程的死区外, 把键程等分出幾段, 用户只需要往下按键并触及了分段的行程, 键盘就会发一个完整的”按下及松手”动作给到PC端, 用户可透过这个功能来习惯以深度去控制发多少个码, 掌控更灵活。

3. 全局按键快速触发 (RT)模式修改

- 一般运行模式下, 按下**FN + E**键, 全局按键的背光灯灭, 只会余下**“R”**及**“T”** 两键亮起红光, 这代表全局的键(除了FN键)都已改成快速触发 (RT)模式。



Double Shell 双热页

4. 单个按键触发模式修改：快速触发 (RT), 多段触发(MT)及普通模式

- 一般运行模式下，按下**FN + R**键，全局按键的背光都变成白光亮起，这代表可选的键，按喜好挑选需要编辑的键去修改。
- 举例选“**K**”键，按下松开“**K**”键后，所有键的白光关闭，这时键盘上只余下已选的“**K**”键亮起白光，及另外三个可选模式的键亮灯，包括蓝灯的“**T**”，红灯的“**S**”及绿灯的“**N**”
- 这时需选择该键的触发模式。
 - T** 代表快速触发模式，通称 **RT Rapid-trigger** 模式
 - S** 代表多段触发模式，称为 **MT Multi-trigger** 模式，是Double Shell独创的速龙键
 - N** 代表普通模式，把已选的键设定改回没有任何特别触发的模式
- 成功设定后，以上的触发模式键的灯会熄灭，键盘回到正常操作模式。



Double Shell 双热页

5. 一键多码功能

- 一般运行模式下，按下**FN + T**键，全局按键的背光亮白光，这时可选定一个要编辑宏的键。
- 选定一个要编辑键，该键亮白光，接下来可输入6个键值
- 按完输入的6个键值后，键盘回到正常状态，按FN +编辑了宏的键便可调用刚刚编辑了的内容。



6. 两键竞争输出

- 一般运行模式下，按下**FN + Y**键，全局按键的背光亮白光，这时可选定两个想要绑定的键。
- 选择按下两个竞争按键（除了**ESC 及 Fn**键），选择成功后，两个键分别会以红及蓝灯，表示这两个按键进入竞争触发输出模式
- 亮起1秒后熄灭，回到正常操作模式。



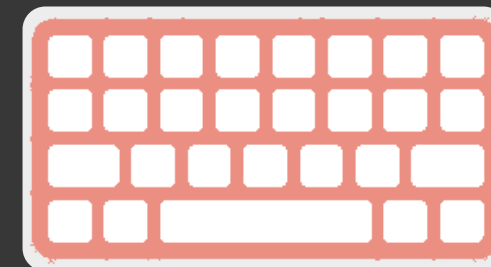
Double Shell 双热页

7. SOCD 设定

- a. 一般运行模式下, 按下 FN+U, 全局灯亮。
- b. 可选任意两个键绑一起, 以红灯及蓝灯区分。
- c. 选了两个键后, 1/2/3/4 号灯亮, 代表四个SOCD模式

四个MODE分别是:

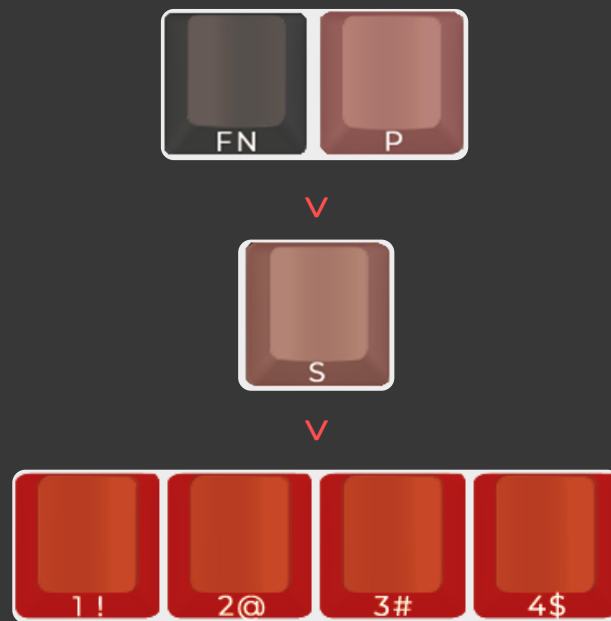
1. 最后输入优先 - 按着两个已绑定的键, 比如是A及D时, 结束后保留最后按下的键。
2. 红键受控优先 - 同时按着红键及蓝键两个已绑定的键时, 永远以红键优先输出, 按下蓝键时只会输出一次。
3. 蓝键受控优先 - 同时按着红键及蓝键两个已绑定的键时, 永远以蓝键优先输出, 按下红键时只会输出一次。
4. 中立 - 当SOCD发生时, 两个输入均被停用。



Double Shell 双热页

8. 键盘用户自定义档存储

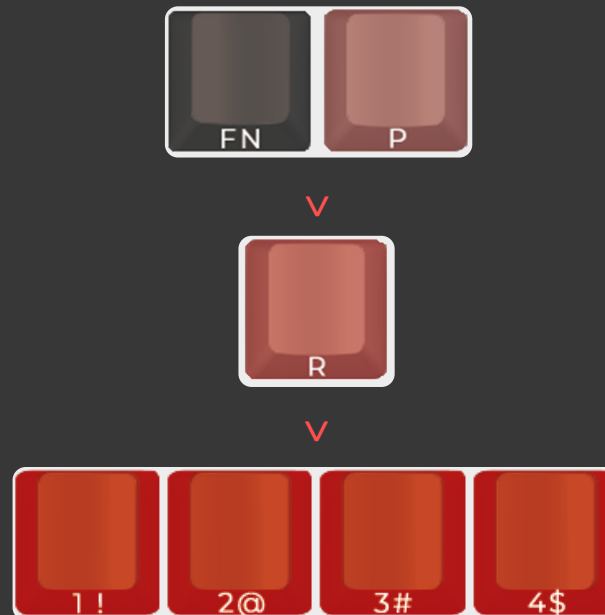
- 一般运行模式下，按下 **FN + P(program)** 键，松开按键后，空格键右侧灯光白色快速闪烁。进入键盘用户自定义档存取模式。
- 按下 **S(save)**，空格键右侧灯光变成红色快速闪烁，松开按键。
- 选择存储自定义档序列1（数字键**1**）、2（数字键**2**）、3（数字键**3**）、4（数字键**4**），存储不同的爱好。
- 例如将目前键盘设置爱好存储到自定义档**1**，按下数字键**1**后，空格键右两侧灯光显示红色，爱好将存储到键盘内部内存中，存储完成灯光熄灭。



Double Shell 双热页

9. 键盘用户自定义档读取

- 一般运行模式下，按下 **FN + P(program)** 键，松开按键后，空格键右侧灯光白色快速闪烁。进入键盘用户爱好存取模式。
- 按一下 **R(read)**，空格键右侧灯光变成绿色快速闪烁，再松开按键。
- 选择已存储自定义档序列1（数字键**1**）、2（数字键**2**）、3（数字键**3**）、4（数字键**4**），存储不同的爱好。
- 例如用户读取自定义档1，按下 **1** 后，空格键两侧灯光显示红色，自定义 **1** 档会被读取到，读取并校验数据完成灯光熄灭，该自定义档生效。



10. 全局键盘设置复位

- 一般运行模式下，如发现设有有问题，可按下 **FN + O** 键，当松开按键后，空格键右侧灯亮起白光并熄灭，表示复位完成，所有键盘设定均被清除，键盘重新进入一般运行模式。



Double Shell 双热页

➤ RGB 背光功能



RGB功能键

Double Shell 双热页

键盘背光模式更改操作

- 一般运行模式下，按下 **FN + <** 键，可改变背光灯效果，共10个效果循环
- 当变更到任何单色背光灯的效果时，按下 **FN + >** 键可改变背光灯的颜色，共7种颜色
- 在背光灯运行时，按下 **FN + ?** 键，可改把背光灯在开及关闭之间切换。



- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向上** 键，可调亮背光亮度
- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向下** 键，可调暗背光亮度



- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向左** 键，可调快背光速度
- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向右** 键，可调慢背光速度
**(可调慢背光速度, 需更新固件)*



Double Shell 双热页

键盘驱动软件

- DS68Z有专门配合的驱动软件可供使用, 详情请到官网下载。

<https://www.deckkeyboards.cn/fantasy/88.html>

- 或扫描右侧二维码下载。

