

Double Shell 双热贝

DS68Z MagHE 磁轴键盘



Double Shell
双热贝

DS68Z MagHE
磁轴键盘

使用键盘前需知

感谢阁下购买了这款拥有 8K 轮询率的高性能 DS68Z 磁轴机械键盘，这表示它能以每秒 8000 次的速度检测键盘的状态，相比之下，一般键盘的轮询率可能只有每秒 1000 次。这意味着在游戏或使用中，这个高轮询率的键盘可以更快地传送按键信息给你的电脑，使得电脑更快地识别到你的操作，尤其是在需要快速反应的游戏场景中，按键的触发和反应会更加实时。

举例来说，想象你正在玩一款需要高速操作的游戏，比如竞技游戏或射击游戏。使用支持 8K 轮询率的机械键盘或者是这款 DS68Z 磁轴机械键盘，当你在游戏中快速按下按键作出反应时，键盘能够更快地将这些指令传送给电脑，使得游戏中的操作更加灵敏，反应更加迅速。

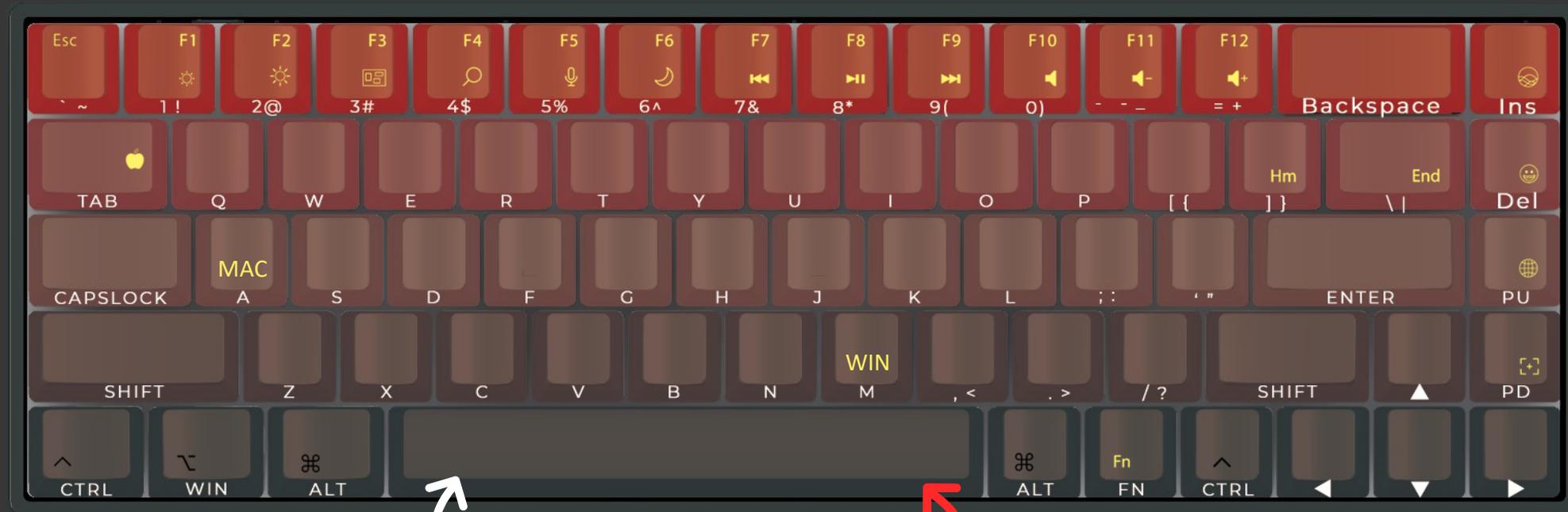
但值得注意的是，高轮询率也会增加对电脑上的 CPU 使用需求，因为电脑需要更快地处理来自键盘的信息。因此，在使用 DS68Z 这台高性能磁轴机械键盘时，连接使用的电脑配置也极为重要！

电脑配置需要支持：

- **USB 2.0 HIGH SPEED 的 USB 连接口，及**
- **当中的CPU规格建议是Intel™ 12代的 I5 或者是 AMD Ryzen™ 7 5700G 以上的CPU。**

Double Shell 双热页

◆ 键盘布局



空格键左及右侧状态灯

Double Shell 双热页

◆ Fn组合键对照表



按 Fn + 空格键 组合
切换两侧功能



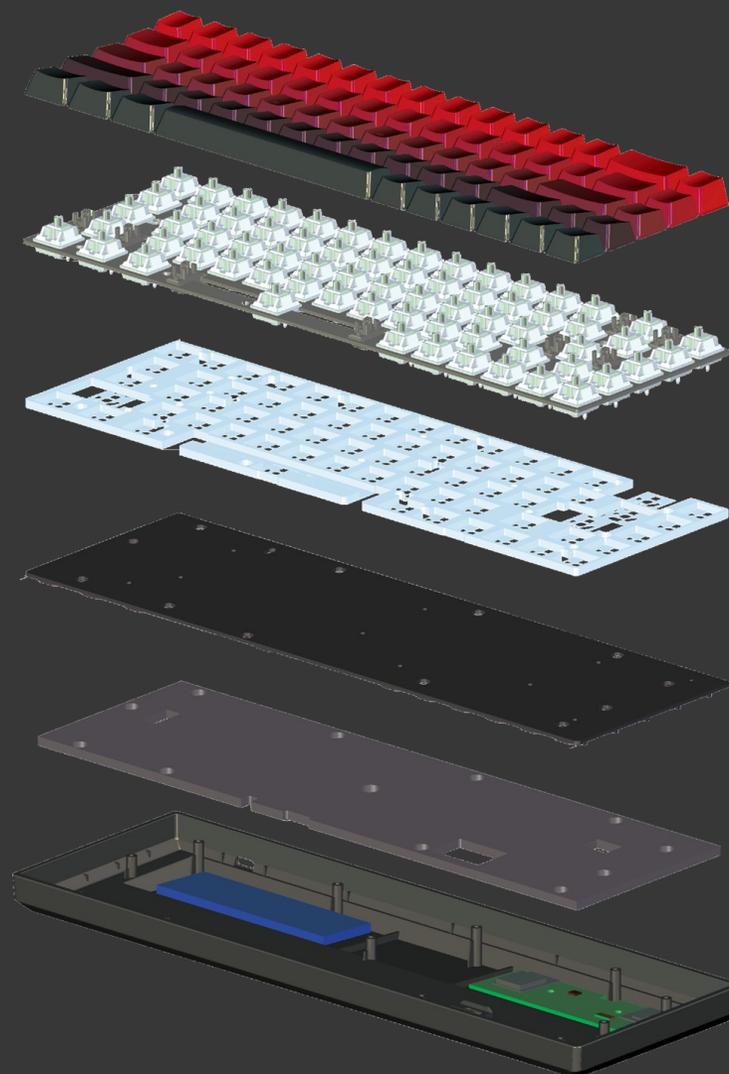
直接按	Shift键组合	Fn 键组合	状态灯: 浅蓝色灯长
1	!	F1	
2	@	F2	
3	#	F3	
4	\$	F4	
5	%	F5	
6	^	F6	
7	&	F7	
8	*	F8	
9	(F9	
0)	F10	
-	_	F11	
=	+	F12	

直接按	Shift键组合	Fn键组合	状态灯: 紫色灯长亮
1	!	屏幕亮度 -	
2	@	屏幕亮度 +	
3	#	启动台	
4	\$	搜索	
5	%	听写	
6	^	锁屏	
7	&	前一首	
8	*	播放/暂停	
9	(后一首	
0)	静音	
-	_	音量-	
=	+	音量+	

Double Shell 双热贝

磁轴键盘功能

- 磁轴基本功能
 - 1) 单个按键触发深度修改
 - 2) 键盘全局触发键程深度快速修改
 - 3) 全局按键快速触发 (RT) 模式
 - 4) 单个按键触发RT, MT模式修改
 - 5) 一键多码功能
- 自定义设定修改
 - 6) 键盘用户自定义档存储
 - 7) 键盘用户自定义档读取
 - 8) 键盘全局设置复位
- RGB 功能说明
- 键盘驱动软件



Double Shell 双热贝

2. 键盘全局触发键程深度快速修改

- 在一般运行模式下，按下 **FN + W** 键，松开按键后，空格键右侧灯以蓝色快速闪烁。进入键盘触发深度快速修改模式。
- 按下触发深度组合键 (**Q、W、E、R**) 个位数 + (**0、1、2、3、4、5、6、7、8、9**) 小数点后一位，以上组合键不分先后顺序，只要两个组合键都按下即可自动识别，键程对照表见图表。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
Q	0.1	0.2	0.3	0.4	0.5	0.6	0.7	0.8	0.9	1.0
W	1.1	1.2	1.3	1.4	1.5	1.6	1.7	1.8	1.9	2.0
E	2.1	2.2	2.3	2.4	2.5	2.6	2.7	2.8	2.9	3.0
R	3.1	3.2	3.3	3.4	3.5	3.6	3.7	3.8	3.9	4.0



- 例如设置键盘全局触发发码键程为 **1.5mm**，根据上图，其组合键为 **“W” + “5”**。
- 松开按键，键盘全局触发发码键程修改为1.5mm 並回到正常操作模式。
- 键盘全局触发的深度是以磁玉轴的3.5mm 为标准, 所以可被设置的最深的行程为 3.4mm

Double Shell 双热页

甚么是快速触发RT

在整个键程的死区外, RT 模式代表用户只需要松开一个设定的短距离, 例如是0.1mm, 那该键就可重置(松开), 而不需要像机械键体一样需要抬起回到触发点以上的位置来重置, 所就可做到在游戏里秒停。这就比传统机械键盘反复要按下及抬起2mm才能发码及重置快多了

甚么是多反段触发MT

Double Shell 在RT的操作上, 为加强游戏体验而开发的功能, 又稱速龙键。

MT 模式是在键程的死区外, 把键程等分出幾段, 用户只需要往下按键并触及了分段的行程, 键盘就会发一个完整的“按下及松手”动作给到PC端, 用户可透过这个功能来习惯以深度去控制发多少个码, 掌控更灵活。

3. 全局按键快速触发 (RT)模式修改

- 一般运行模式下, 按下**FN + E**键, 全局按键的背光灯灭, 只会余下**“R”**及**“T”** 两键亮起红光, 这代表全局的键(除了FN键)都已改成快速触发 (RT)模式。



Double Shell 双热页

4. 单个按键触发模式修改：快速触发 (RT), 多段触发(MT)及普通模式

- 一般运行模式下，按下**FN + R**键，全局按键的背光都变成白光亮起，这代表可选的键，按喜好挑选需要编辑的键去修改。
- 举例选**"K"**键，按下松开**"K"**键后，所有键的白光关闭，这时键盘上只余下已选的**"K"**键亮起白光，及另外三个可选模式的键亮灯，包括蓝灯的**"T"**，红灯的**"S"**及绿灯的**"N"**
- 这时需选择该键的触发模式。
 - T** 代表快速触发模式，通称 **RT Rapid-trigger** 模式
 - S** 代表多段触发模式，称为 **MT Multi-trigger** 模式，是Double Shell独创的速龙键
 - N** 代表普通模式，把已选的键设定改回没有任何特别触发的模式
- 成功设定后，以上的触发模式键的灯会熄灭，键盘回到正常操作模式。



Double Shell 双热页

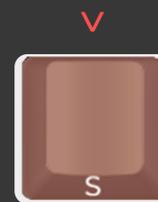
5. 一键多码功能

- 一般运行模式下，按下 **FN + T** 键，全局按键的背光亮白光，这时可选定一个要编辑宏的键。
- 选定一个要编辑键，该键亮白光，接下来可输入6个键值
- 按完输入的6个键值后，键盘回到正常状态，按FN +编辑了宏的键便可调用刚刚编辑了的内容。



6. 键盘用户自定义档存储

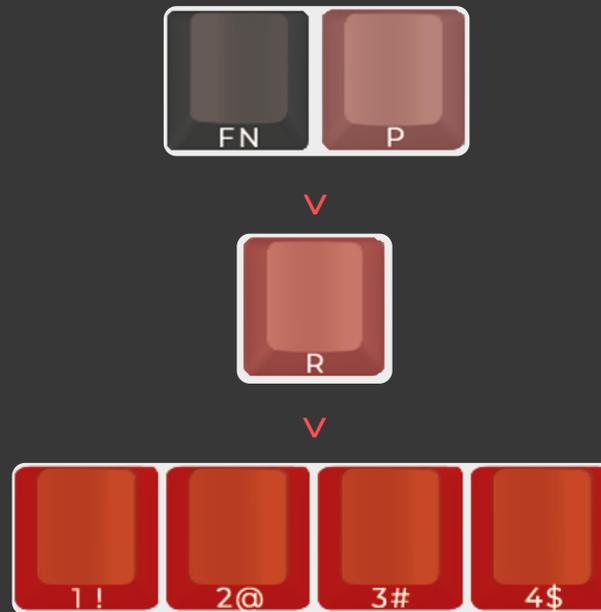
- 一般运行模式下，按下 **FN + P(program)** 键，松开按键后，空格键右侧灯光白色快速闪烁。进入键盘用户自定义档存取模式。
- 按下 **S(save)**，空格键右侧灯光变成红色快速闪烁，松开按键。
- 选择存储自定义档序列1（数字键**1**）、2（数字键**2**）、3（数字键**3**）、4（数字键**4**），存储不同的爱好。
- 例如将目前键盘设置爱好存储到自定义档**1**，按下数字键**1**后，空格键右两侧灯光显示红色，爱好将存储到键盘内部内存中，存储完成灯光熄灭。。



Double Shell 双热页

7. 键盘用户自定义档读取

- 一般运行模式下，按下 **FN + P(program)** 键，松开按键后，空格键右侧灯光白色快速闪烁。进入键盘用户爱好存取模式。
- 按一下 **R(read)**，空格键右侧灯光变成绿色快速闪烁，再松开按键。
- 选择已存储自定义档序列1（数字键**1**）、2（数字键**2**）、3（数字键**3**）、4（数字键**4**），存储不同的爱好。
- 例如用户读取自定义档1，按下 **1** 后，空格键两侧灯光显示红色，自定义 **1** 档会被读取到，读取并校验数据完成灯光熄灭，该自定义档生效。



8. 全局键盘设置复位

- 一般运行模式下，如发现设有有问题，可按下 **FN + O** 键，当松开按键后，空格键右侧灯亮起白光并熄灭，表示复位完成，所有键盘设定均被清除，键盘重新进入一般运行模式。



Double Shell 双热页

➤ RGB 背光功能



RGB功能键

Double Shell 双热页

键盘背光模式更改操作

- 一般运行模式下，按下 **FN + <** 键，可改变背光灯效果，共10个效果循环
- 当变更到任何单色背光灯的效果时，按下 **FN + >** 键可改变背光灯的颜色，共7种颜色
- 在背光灯运行时，按下 **FN + ?** 键，可改把背光灯在开及关闭之间切换。



- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向上** 键，可调亮背光亮度
- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向下** 键，可调暗背光亮度



- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向左** 键，可调快背光速度
- 在背光灯运行时，按下 **FN + 方向右** 键，可调慢背光速度
**(可调慢背光速度, 需更新固件)*



Double Shell 双热页

键盘驱动软件

- DS68Z有专门配合的驱动软件可供使用, 详情请到官网下载。

<https://www.deckkeyboards.cn/fantasy/88.html>

- 或扫描右侧二维码下载。

